



## Check-list BRACK.CH PLAY MORE FOOTBALL

### Catégorie: Juniors F

#### Slogan

- Respect ! Sans toi, je ne peux pas jouer.**
- Les enfants ne sont pas de petits adultes.**
- Les enfants sont au centre de l'attention. C'est leur jeu. Les enfants veulent jouer.**
- Nous, les entraîneurs, sommes tous bénévoles. Les erreurs sont possibles.**
- «l'expérience avant le résultat»**

#### Organisation du tournoi

- Gestion du tournoi**  
Chaque tournoi a un responsable de tournoi qui informe les entraîneurs du déroulement du tournoi avant qu'il commence.
- Forme du tournoi**
  - Tournoi à 6 tours de jeu
  - Principe de rotation ; les matchs en 3:3 et 4:4 s'alternent régulièrement
- Jeux – le responsable du tournoi commence et termine les matchs**
  - Petit terrain : petits buts en 3:3 - durée du jeu 12 minutes
  - Grand terrain : grands buts en 4:4 - durée du jeu 12 minutes
- Pauses**
  - Pause entre les matchs : 3 minutes
  - Pause à la moitié du tournoi : 10 minutes maximum

#### Avant le tournoi

- Briefing**  
20 minutes avant le début du tournoi, le responsable du tournoi informe sur le déroulement du tournoi. Il distribue les plans de jeu et explique les principales règles. Pour cela, il remet une check-list aux entraîneurs. Sans autre indication, le briefing a lieu dans le cercle d'appel du terrain de football.
- Pas d'arbitre**  
Les entraîneurs se tiennent côte à côte dans la zone de coaching et observent le jeu. Les enfants règlent le jeu de manière autonome. Les situations litigieuses sont réglées par un jeu de papier-caillou-ciseaux à 1 tour.

#### Après le tournoi

- En accord avec le responsable du tournoi, chaque équipe ramasse les buts et les cônes de marquage et les dépose à un endroit prédéterminé.

**Le tournoi : pour les entraîneurs et les parents**  
Les principales règles du jeu sont brièvement expliquées au verso !



## Le tournoi - Règles du jeu juniors F

La check-list est un outil de travail. En cas d'ambiguïté : voir; Prescriptions d'exécution du Football des Enfants

Situation	Petit Terrain 3 : 3	Grand terrain 4 : 4
<b>Gardien</b>	non	oui
<b>Dégagement du gardien</b>	Celui-ci est exécuté à côté du but depuis la ligne de sortie de but obligatoirement à plat comme une passe ou un dribble. Les joueurs adverses se tiennent à une distance d'au moins 5 pas d'enfant du ballon.	Un dégagement par le gardien, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Une fois que le ballon a touché le sol, le gardien de but ne peut plus le prendre dans ses mains.
<b>Corner</b>	Ceux-ci sont exécutés à côté du but depuis la ligne de sortie de but obligatoirement à plat comme une passe ou un dribble. Les joueurs adverses se tiennent à une distance d'au moins 5 pas d'enfant du ballon.	Le corner est tiré depuis un angle du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur corner.
<b>Remise en touche</b>	Si le ballon est sorti sur le côté ou derrière la ligne de but, le ballon de remplacement déposé de ce côté (zone marquée) est immédiatement joué. Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur qui effectue la remise en jeu.  Le joueur, qui a touché le ballon en dernier, avant qu'il ne sorte, va alors chercher ce ballon et il le replace dans la zone marquée à cet effet, en remplacement du ballon qui vient d'être utilisé pour poursuivre le jeu.	Les remises en jeu sont effectuées avec le pied, à ras terre, sous forme de passe ou de dribble, l'adversaire devant se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur qui effectue la remise en jeu.
<b>Dépôt de balles</b>	oui	non
<b>Changements</b>	Après un certain temps ( entre 1 et 2 minutes), les joueurs de remplacement entrent en jeu. Il est recommandé que chaque joueur ait le même temps de jeu.	Après un certain temps ( entre 2 / 4 / 6 minutes), les joueurs de remplacement entrent en jeu. Il est recommandé que chaque joueur ait le même temps de jeu.
<b>Coup franc</b>	Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. L'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du le qui l'exécute.	Toutes les fautes en dehors de la surface de réparation, sont sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but direct ne peut être marqué sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur qui l'exécute.
<b>Après un But</b>	Si un but est marqué, le jeu continue avec ce ballon. Pour l'engagement, l'équipe qui a marqué un but se retire dans sa moitié de terrain et laisse l'espace à l'équipe adverse pour l'engagement. La première passe peut être faite sans pression de l'adversaire.	L'engagement est effectué au centre du terrain.
<b>Penalty</b>	Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).	Toutes les fautes commises dans la surface de réparation sont sanctionnées par un pénalty (2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation en direction du but).