

Catégories Mixtes	Juniors G	Juniors F	Juniors E	FF-12
Catégories Filles				FF-12
Droit de jouer : Garçons (aussi possible)	Années : 2017 et 2018	Années : 2015 et 2016 (Année : 2017)	Années : 2013 et 2014 (Année : 2015)	--
Droit de jouer : Filles (aussi possible)	Années : 2017 et 2018 (Année : 2016)	Années : 2015 et 2016 (Année : 2014)	Années : 2013 et 2014 (Année : 2012)	Années : 2012, 2013, 2014, 2015
Nombre de joueurs	1 équipe de club (2 équipes : x/1 et x/2 dans clubcorner, avec le même entraîneur) est composée de 6 - 8 joueurs	1 équipe de club (2 équipes : x/1 et x/2 dans clubcorner, avec le même entraîneur) est composée de 8 - 10 joueurs	8 - 11	
Qualification	Qualification obligatoire			
Carte de joueurs	Non		Oui, est à établir dans Clubcorner.	
Changements	Changements libres Tous les enfants ont le droit de jouer et reçoivent le même temps de jeu ; tous les enfants jouent à différentes positions (y compris comme gardien(ne) de but). Idéalement, après chaque but, les joueurs/joueuses de remplacement des deux équipes entrent en jeu		1^{er} et 2^{ème} tiers : (Tournoi avec 4 équipes : 1^{er} et 2^{ème} match) Changements pendant la pause uniquement (exception blessure). Temps de jeu de 15 min. en continu par joueur-euse au minimum. 3^{ème} tiers : (Tournoi avec 4 équipes : 1^{er} et 2^{ème} match) Changements libres	
Organisation de jeu	Tournois Forme : système de rotation Seulement petit terrain : 2vs2 ou 3vs3 Polysportivité	Tournois Forme : système de rotation. Petit terrain 3vs3 Grand terrain : 4vs4	Tournois Forme : modèle en 2 phases Petit terrain : 3vs3 Grand terrain : 6vs6	
Durée de jeu	Durée des matchs : 10 min Durée totale du tournoi : 120 min (y compris pauses)	Durée des matchs : 12 min Durée totale du tournoi : 120 min (y compris pauses)	Petit terrain (3 contre 3) : 3 x 8-10 min. Grand terrain (6 contre 6) : 3 x 15 min. Durée totale du tournoi : 120 min. (y compris pauses)	
Pauses	3 min entre chaque tour, 5-10 min après 3 tours			
Dimensions des terrains	Petit terrain : Longueur 20 m / Largeur 15 m	Petit terrain : Longueur 25 m / Largeur 20 m Grand terrain : Longueur 30 m / Largeur 20 m	Petit terrain : Longueur 30-25 m, largeur 25-20m Grand terrain : Longueur 48-43 m, largeur 30-25 m	
Grandeur des buts	Petit terrain : Mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) ou piquets de couleurs, cônes, etc..	Petit terrain : Mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) Grand terrain : 5 x 2 m	Petit terrain : Mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) Grand terrain : 5 x 2 m	
	Les buts doivent obligatoirement être ancrés ! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains).			
Ballons	Grandeur 3 ou 4 (poids 290g)	Grandeur 4 (poids 290g)	Grandeur 4 (poids 290g ou 360g)	
Nbre de matches/tournois	Sera déterminé par l'association régionale en fonction du nombre d'équipes et de groupes inscrits.			
Résultats/classements	Pas de résultats, ni de classements			
Direction du jeu	Pas d'arbitre. Les enfants règlent eux-mêmes le jeu. Les entraîneur-e-s sont responsables du bon déroulement.			
Chaussures de football	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons vissés ne sont pas autorisées dans les catégories juniors D, E, F et G, seul les chaussures à crampons moulés sont acceptées.			
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories des juniors aux seniors !			
Marquage / lignes	Marquage des lignes : blanc ou autre couleur Démarcation : piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes : textiles ou plastifiées.			
Secteur de sécurité	Jusqu'à la ligne de but 3 m (au minimum 2 m) / jusqu'aux lignes latérales 3 m (au minimum 2 m) / Aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur des zones de sécurité			
Fair-play	Le Shake hands sera appliqué avant et après chaque match (junior/e/s et coaches)			
Zone de coaching	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée (même côté) par le club organisateur (une zone de coaching pour les deux équipes).			
Zone des spectateurs	Les enfants doivent pouvoir jouer dans le calme et de manière indépendante. Les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneur-e-s sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de « leurs » supporters.			
Punition temporaire	Dans le football des enfants, il n'y a pas de pénalités temporaires ou autres cartons rouges. Les entraîneur-e-s sont tenus de réagir en cas de comportement déloyal et dangereux de leurs propres joueurs.			
Sanctions	Les régions sont compétentes pour appliquer des sanctions dans le football des enfants. La CTJ en sera informée. En cas d'infraction très grave, la CD AFF sera également informée.			
Hors-jeu	Pas de hors-jeu			
Règle de la passe en retrait	Pas de gardien-ne	Petit terrain : Pas de gardien-ne Grand terrain : Le/la gardien-ne peut toucher le ballon avec les mains et le ramasser.	Petit terrain : Pas de gardien-ne Grand terrain : Selon des règles officielles	
Dégagement du gardien	Pas de gardien-ne	Petit terrain : Le dégagement est effectué depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble. Grand terrain : Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon avec les pieds et exécuter une passe au sol. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.		
Coup franc	Toutes les fautes commises sur un petit terrain de jeu sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute.	Petit terrain : Toutes les fautes commises sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Aucun but ne peut être marqué directement sur un coup franc indirect et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du-de la joueur/euse qui l'exécute. Grand terrain : toutes les fautes commises, en dehors de la surface de réparation, sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. L'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant de-de la joueur/euse qui l'exécute.		
Remise en touche	Les remises en jeu s'effectuent obligatoirement au pied, à plat, comme une passe ou un dribble, et l'adversaire doit se trouver à au moins 5 pas d'enfant du joueur/de la joueuse qui effectue la remise en jeu			
Dépôt de balles en dehors du terrain	Pas de dépôts de balles	Petit terrain : Les dépôts de balles doivent être marqués à l'aide d'anneaux sur les deux lignes de touche et de sortie de but, et les balles doivent y être placées. Grand terrain : Pas de dépôt de balles		
Penalty	Il n'y a pas de pénalty (voir Coup franc).	Petit terrain : Il n'y a pas de pénalty (voir Coup franc). Grand terrain : Toutes les fautes commises à l'intérieur de la surface de réparation entraînent un penalty (distance : 2 pas d'enfant de la ligne de la surface de réparation vers le but).		
Mise en jeu, Coup de coin (corner)	Le mise en jeu et le coup de pied de coin (corner) sont effectués depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble.	Petit terrain : Le mise en jeu et le coup de pied de coin (corner) sont effectués depuis la ligne de but (à côté du but), sous forme de passe ou de dribble. Grand terrain : La mise-en-jeu est effectué au centre du terrain et s'effectue au même endroit après un but. Le corner est exécuté directement depuis le coin du terrain. Aucun but direct ne peut être marqué sur un corner.		
Administration, Clubcorner	Junior/e/s, Entraîneurs/Coaches : Tous doivent être inscrits dans clubcorner / Equipes : Toutes les équipes/groupes doivent être annoncés dans clubcorner.			